

ALLEMED



<http://www.allemed.no/filmer/>

ALLEMED

Nasjonal dugnad mot fattigdom og utenforskap blant barn og unge
(NDFU)

Inkludering vs utenforskap



1. Hva koster det å være medlem i vårt idrettslag? Hva gjør vi med økonomiske barrierer i vår klubb? Hvordan løser vi betalingsproblematikk?
2. Kan vi ha et kostnadstak når det kommer til turneringer, cuper og treningsleirer?
3. Har vi tydelige regler og rammer som sier noe om hvordan vi skal arbeider med inkludering og økonomisk utenforskap?
4. Har vi en inkluderingskontaktperson?
5. Har vi sosialt ansvarlig i hvert lag? En eller flere voksne som skal være med å hindre utenforskap hos både barna og de voksne? Må vi stoppe på butikker på vei hjem fra kamp for å kjøpe mat?

6. Hvem samarbeider ditt idrettslag med? Hvem kunne dere samarbeidet med i deres nærområde?
7. Hvordan unngår vi at klær og utstyr ekskluderer? Hva gjør vi med brukt utstyr? Har vi et miljørom – bytterom?
8. Kan vi arrangerer lavterskeltiltak, hvor lek og allsidighet er i fokus?
9. Hverdagsinkludering: Har vi kjørelister og bytter på hvem vi sitter med? Er vi mobilzombier eller legger vi de vekk når vi er på trening/kjører til kamp? Sier vi hei til alle på idrettsarenaen, slår vi av en prat selv om vi ikke kjenner dem?
10. Er vi et idrettslag for alle? Barn, ungdom, voksne, mødre, pensjonister, personer med funksjonsnedsettelse, for ulike kulturer og språk.

Hva gjør vi bra?

Mest sannsynlig har dere allerede tatt smarte grep og kloke beslutninger for å inkludere. På dette kortet ønsker vi å løfte frem disse gode erfaringene.

Samtal i par (3 minutter) med utgangspunkt i følgende spørsmål:

- Hva gjør vi allerede bra for å inkludere barn uavhengig av familiers økonomi i våre aktiviteter?
- Har vi en konkret historie om barn som kunne blitt ekskludert, men som vi har klart å få med likevel? Hvordan fikk vi til det?

Oppsummer i fellesskap det dere har lykkes med. Gjerne konkrete historier. Notér stikkord på baksiden av dette kortet.

FÅ TIPS
DEL HISTORIER
SKAP ENDRING

WWW.ALLEMED.NO