



Viken idrettskrets
Anleggskonferanse
22. oktober 2021

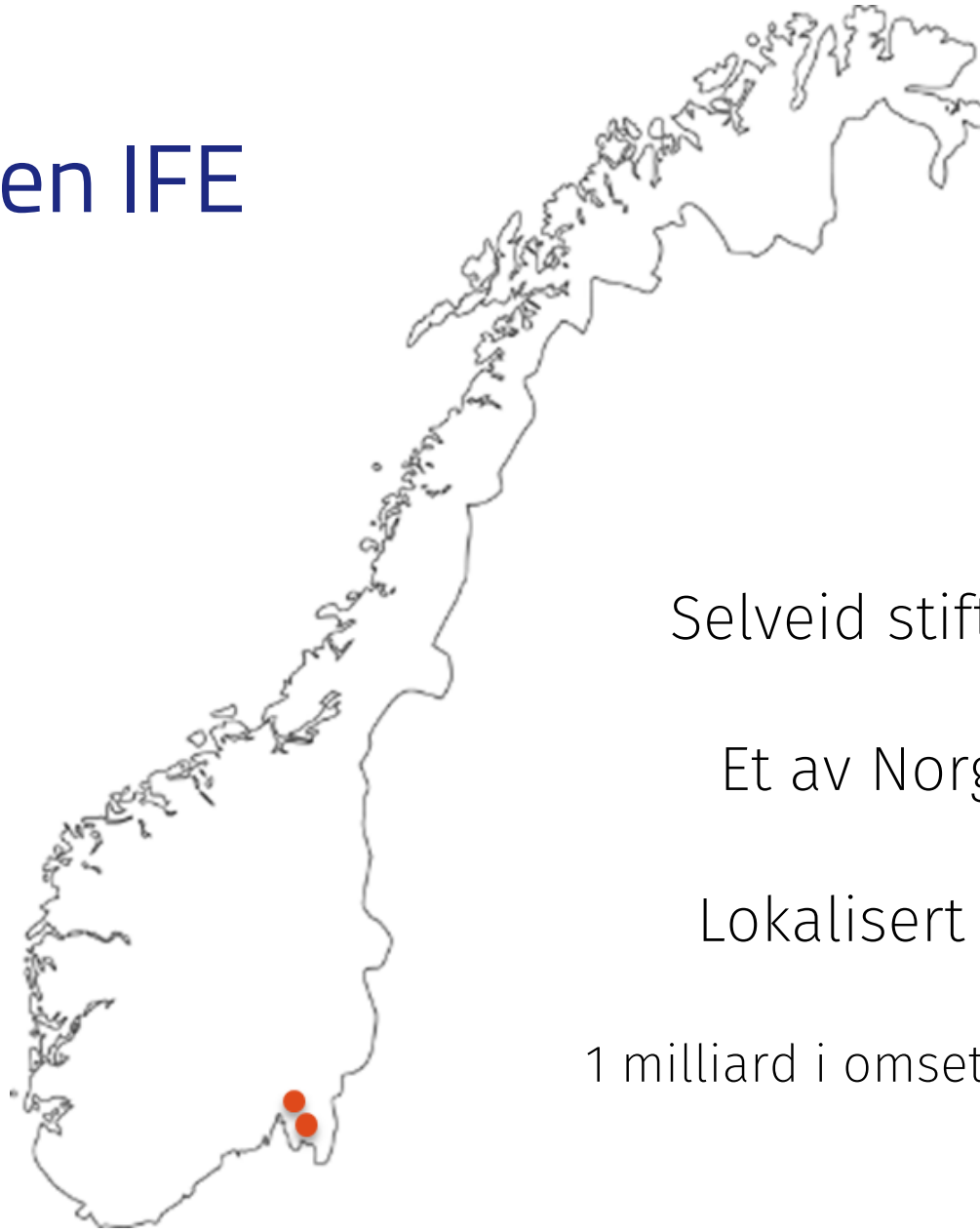
Presentert av
Michael Louka

Contact
michael.louka@ife.no

Fremtidens brukermedvirkning

Brukermedvirkning i utforming av aktivitets- og møteplasser

Stiftelsen IFE



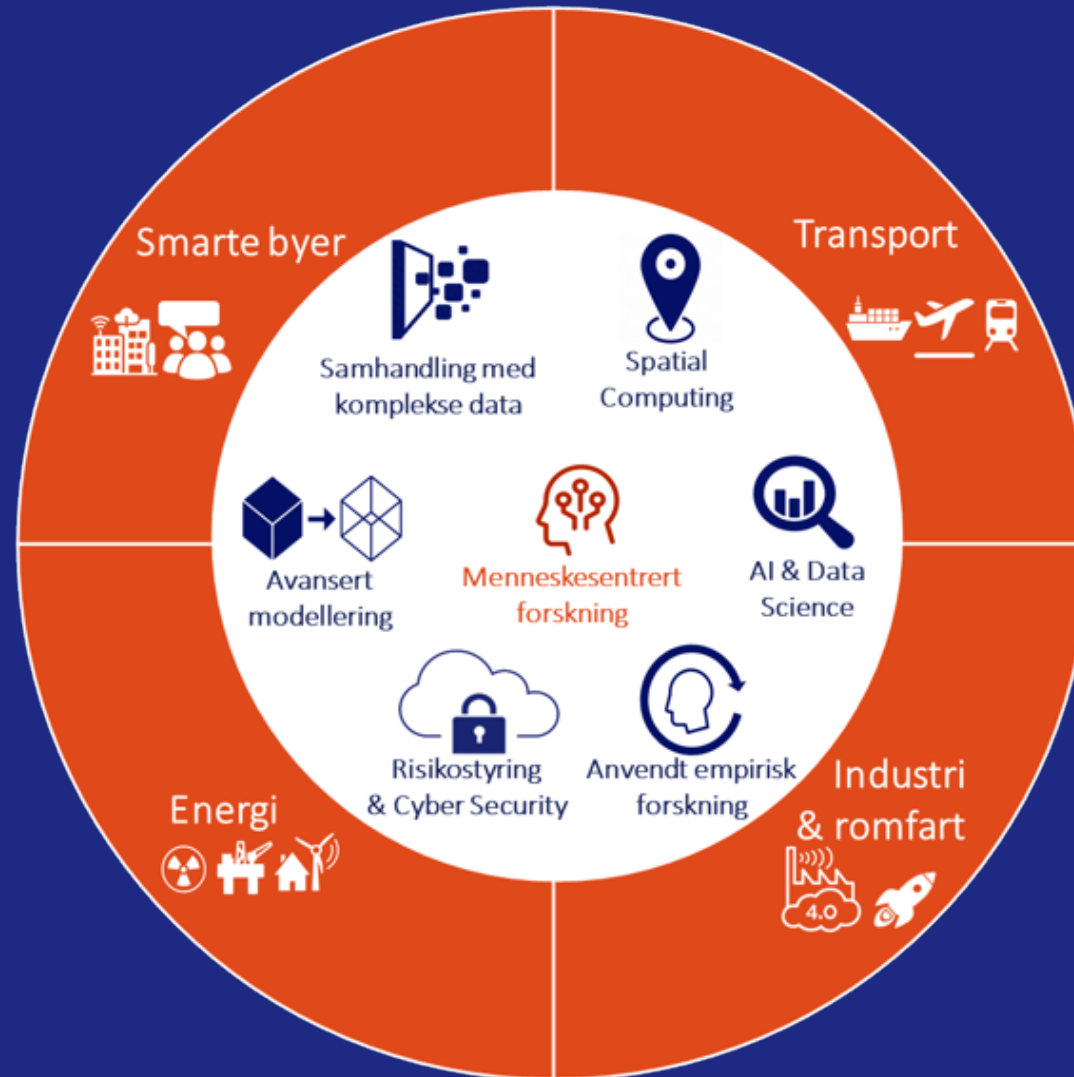
Selveid stiftelse etablert av Staten i 1948

Et av Norges største forskningsinstitutt

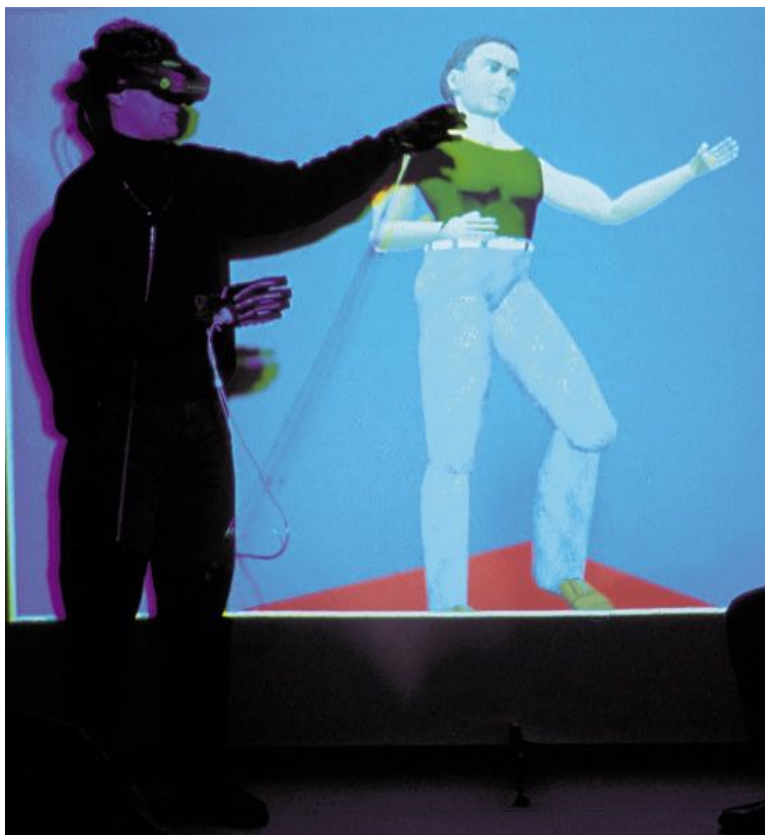
Lokalisert i Viken, på Kjeller og i Halden

1 milliard i omsetning, 600 ansatte, 38 nasjonaliteter

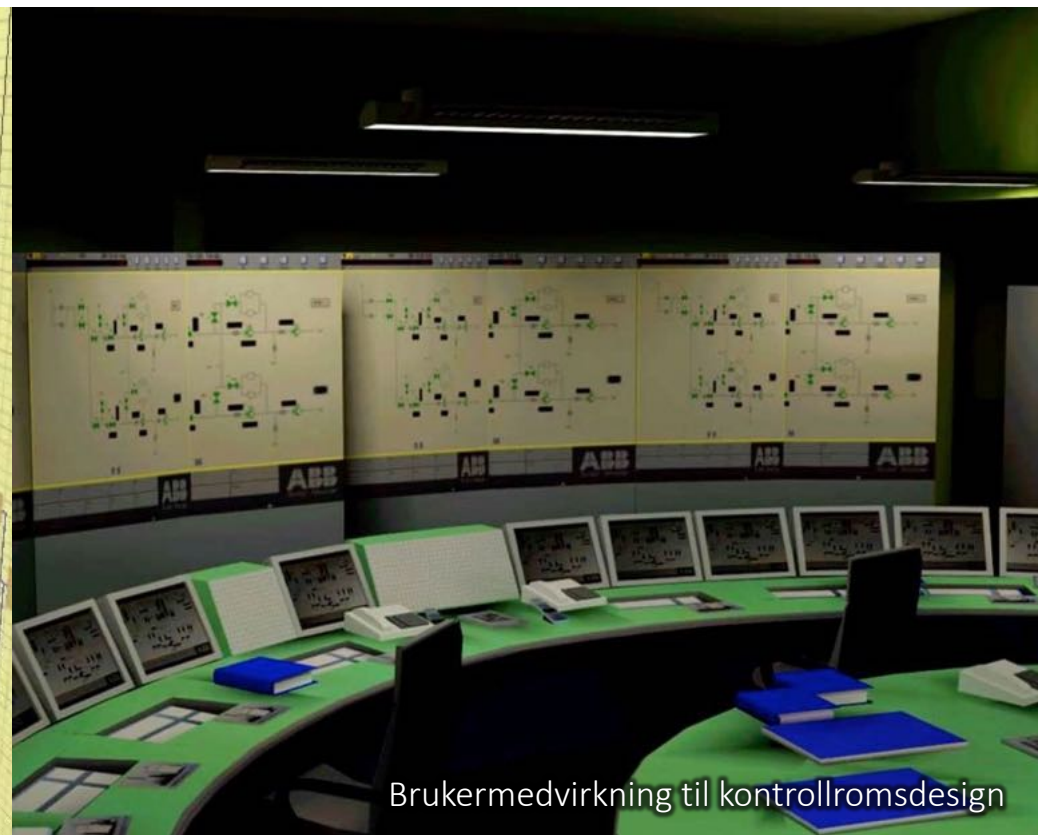
IFE Digitale Systemer i Halden



IFE – Halden Virtual Reality Centre etablert i 1996



Ergonomiske vurderinger



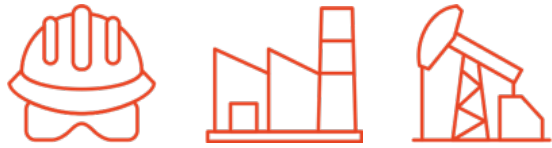
Brukermedvirkning til kontrollromsdesign



VR i dag



Margaretakirken, Maridalen i Oslo, gjenskapt i AR
av IFE & AHO under arrangementet Forskningsdagene 2005



Utvidet virkelighet til beslutningsstøtte – Industri 4.0

- Typisk brukstilfelle for industrien – HMS-inspeksjoner
 - Mange arbeidere kan registrere avvik
 - Jobber i industrielle anlegg
 - Registrerer avvik
 - Foreslår utbedringer eller forbedringer
 - Vurderer avvik registrert av andre
 - Bruker primært mobile IT-løsninger og AR
 - HMS-ledelsen
 - Bruker VR, AR, PC eller nettbrett til å evaluere og prioritere forbedringer
 - Bruke innspillene som grunnlag for beslutninger
 - Avgjørende for å fange opp potensielle HMS-avvik tidligst mulig



Utvidet virkelighet til beslutningsstøtte – Smarte byer

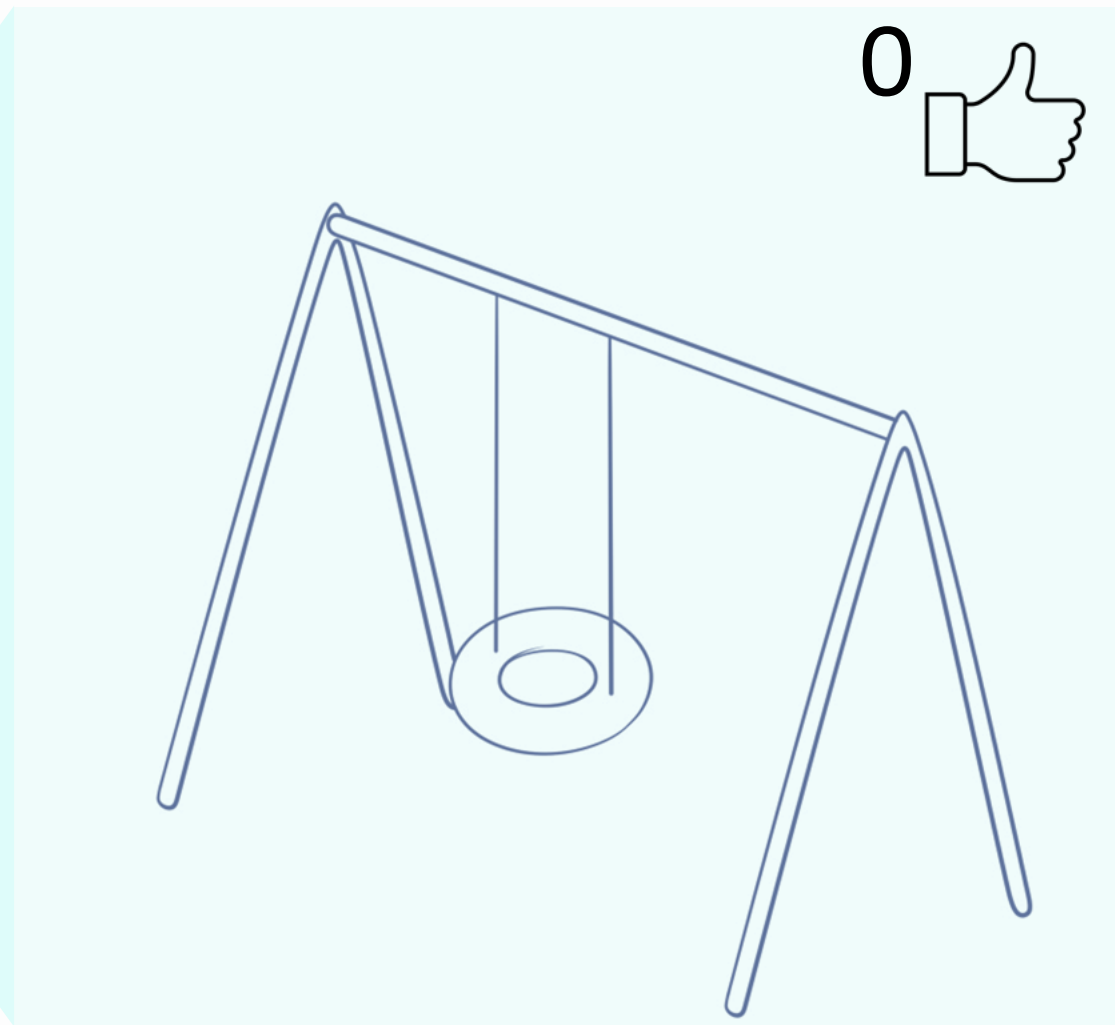
- **Typisk brukstilfelle for innbyggere – forbedringsforslag:**
 - Mange innbyggere kan registrere innspill
 - Bor i byen og kjenner nærmiljøet sitt
 - Registrerer vedlikeholdsbehov og forbedringsforslag
 - Kan foreslå løsninger
 - Kan stemme på og kommentere forbedringsforslag for å påvirke prioritering
 - Bruker primært mobiltelefon
 - Beslutningstakere
 - Bruker VR, AR, PC eller nettbrett til å evaluere og prioritere forbedringer
 - Innspillene fra innbyggere og andre interessenter bidrar til gode beslutninger og at feil og mangler oppdages raskt

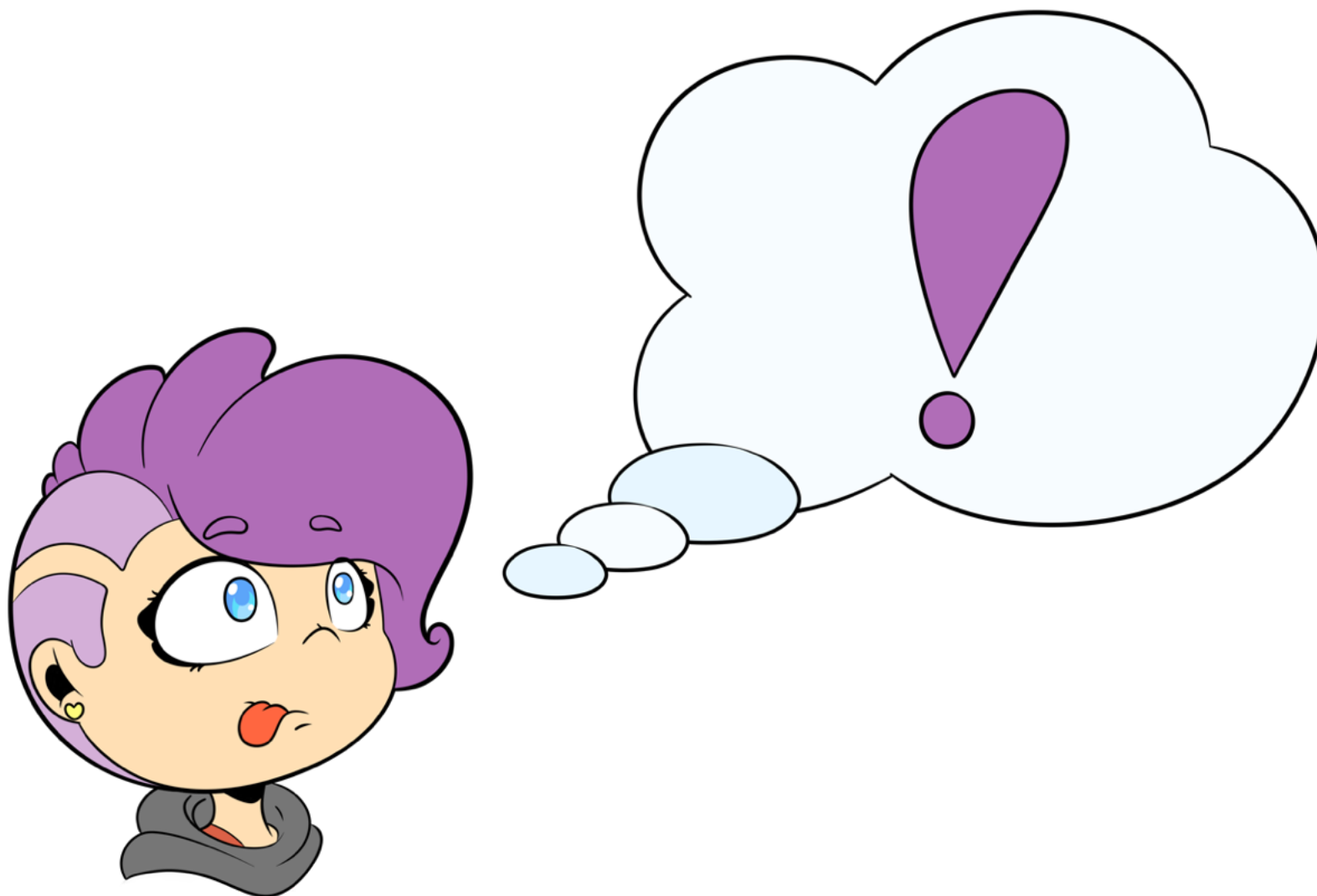


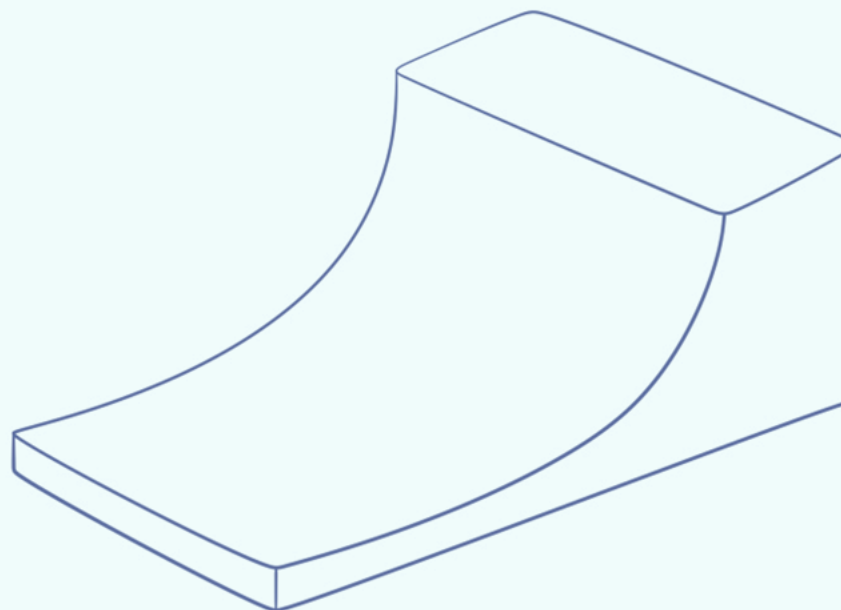
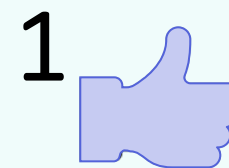
Demokratisering av utforming av aktivitets- og møteplasser

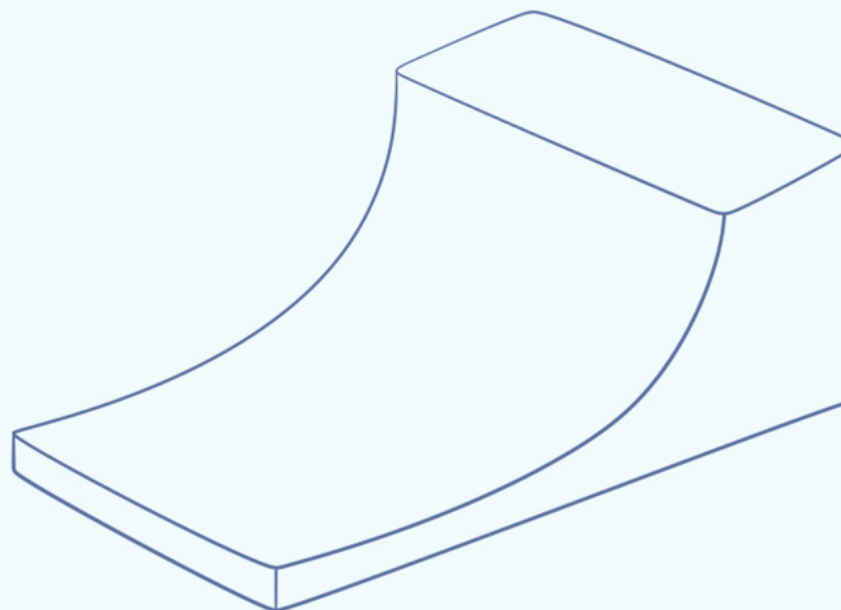
Basert på nye internasjonale åpne standarder for lokasjonsbaserte webtjenester

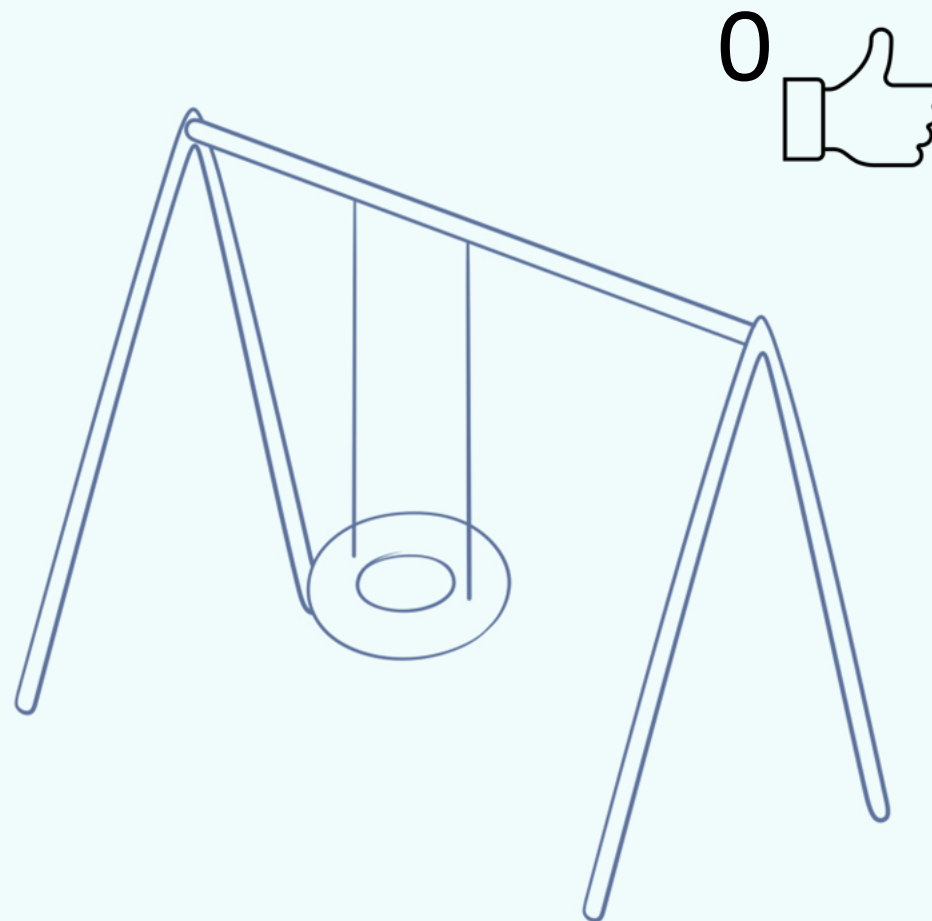


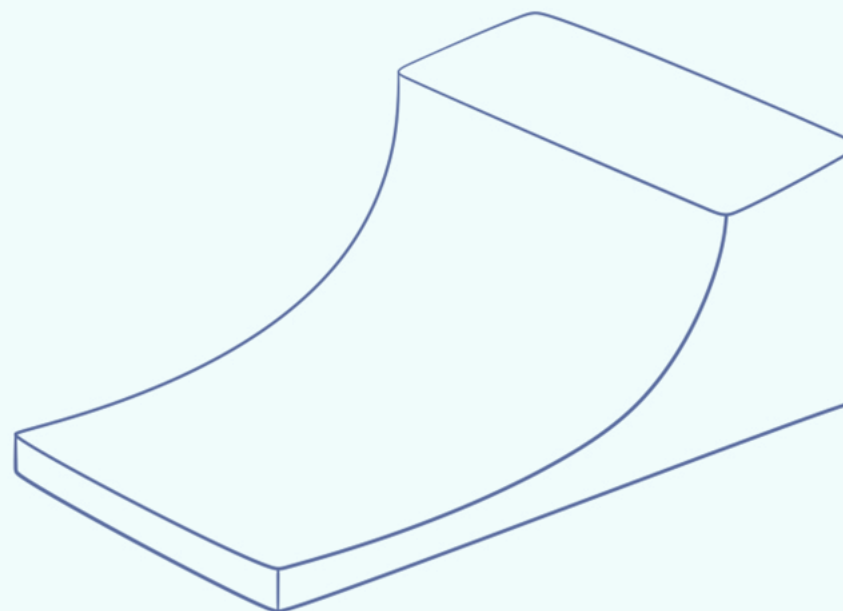


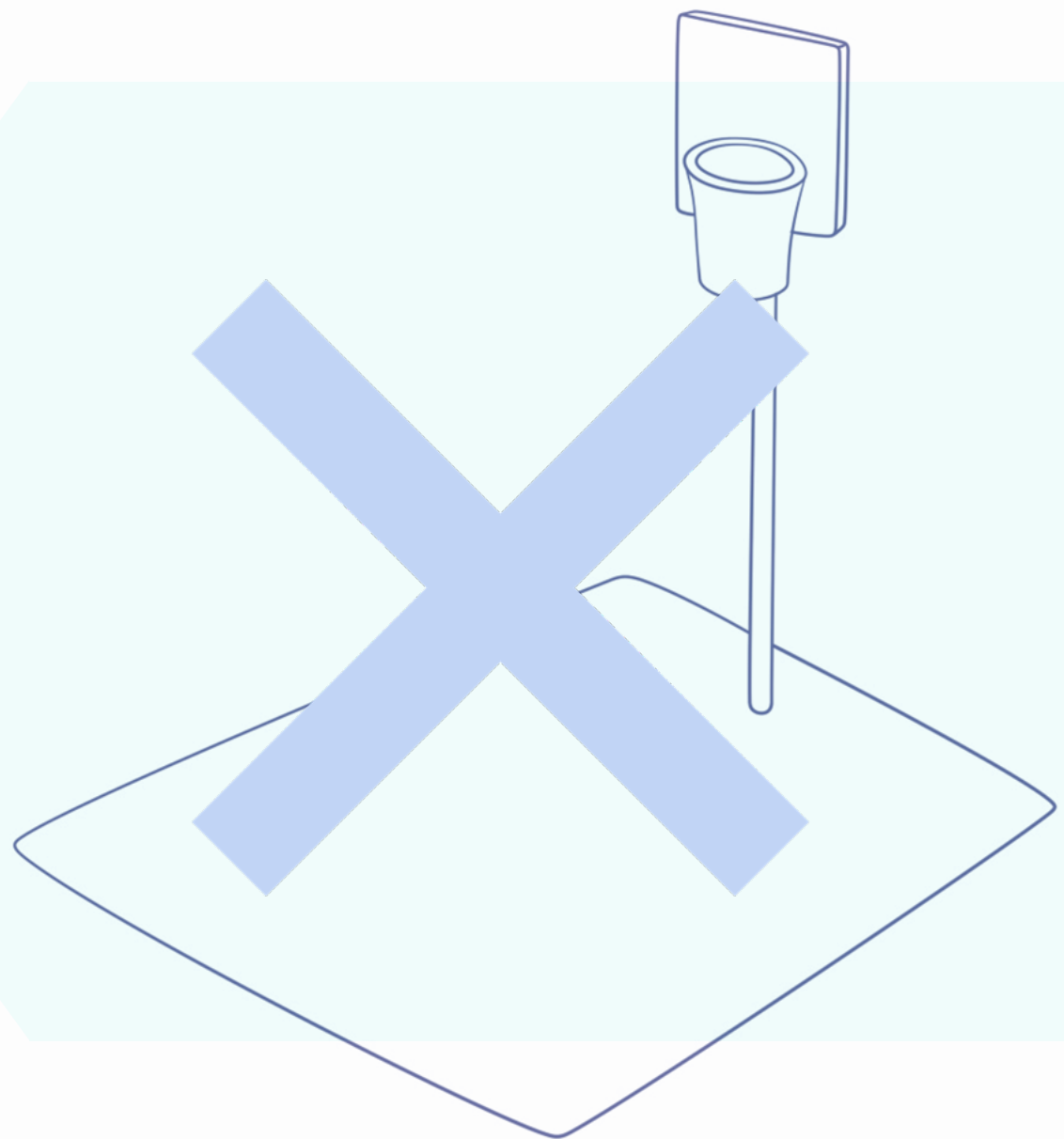




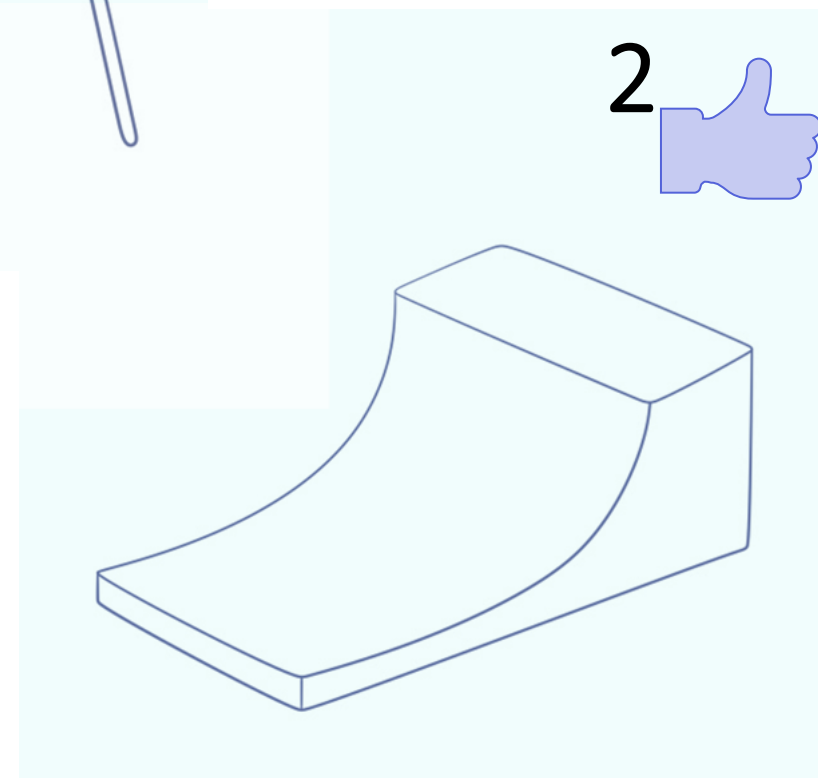
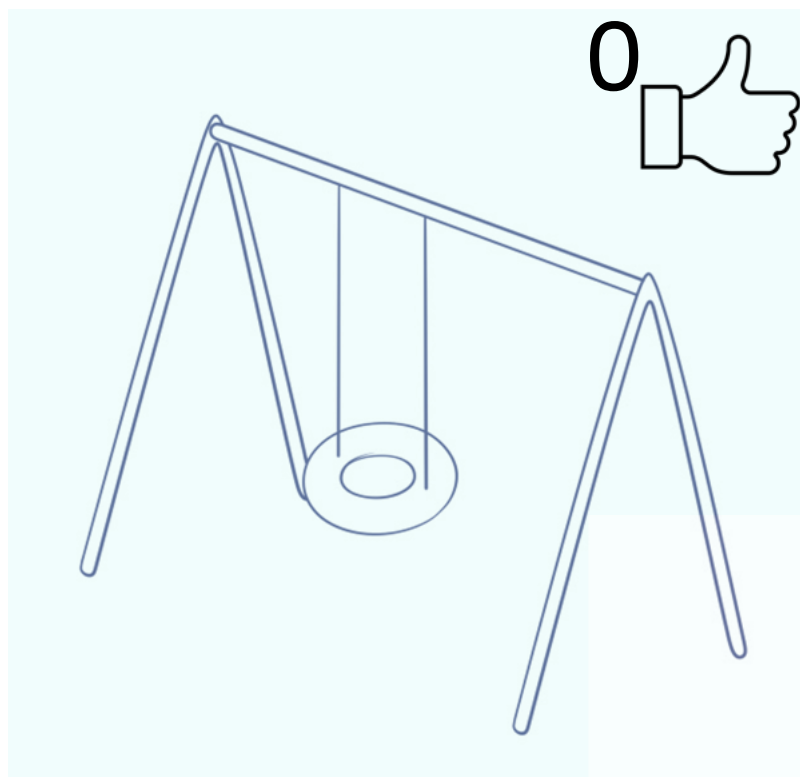




2 









CoDesignAR Demo

This is a Demo of the CoDesignAR Platform.

Requires WebXR capabilities

Start

Kort om teknologien bak – AR-sky & WebXR

- Basert på helt ny og åpen «AR-sky» og web-basert 3D-teknologi
 - Kan brukes av alle man ønsker å slippe til – ikke bare de med de nyeste og dyreste mobiler
 - Enkel tilgang og lav terskel for bruk – behøver ikke å installere en app for å komme i gang
 - Ikke avhengig av oss eller en spesifikk leverandør for å utvikle nye tjenester
 - Legger vekt på håndtering av GDPR, sikkerhet og personvern



Oppsummert

- **Engasjerende** – Gjør det mulig for ungdom å dele forslag og idéer
- **Sosialt** – Gjør det mulig å se andres forslag og gi tilbakemeldinger
 - Få mange innspill, reduserer risikoen for feilinvesteringer
- **Inkluderende** – Inviterer til medvirkning og samskaping fra lokalsamfunnet
 - Muliggjør inkluderende områdeutvikling med lav terskel for å delta

IFE forsker for en bedre fremtid!

Michael Louka
Link Hauge Lindskog (tegneserie)
Mikel Salazar (video)

Presentert av:
Michael Louka

Avdelingsleder VR&AR, IFE
michael.louka@ife.no

[in mlouka](#)
www.ife.no/vr